



## Programme de formation

# Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

Durée : 2 jours soit 14 heures

En présentiel

Tarif minimum indicatif : 1920 € (exonération de TVA)

Formation dispensée à partir de 1 personne minimum

Effectif limité à 8 personnes.

Formation modulable selon vos besoins (sélection de modules possible)

Plongez dans notre formation dédiée à l'utilisation d'Adobe Captivate, conçue pour tous les niveaux ! Découvrez les secrets de la création de contenus e-learning interactifs et captivants. Maîtrisez les techniques de conception et de développement pour offrir des expériences d'apprentissage engageantes et inoubliables à vos collaborateurs. Participez à cette aventure où innovation et créativité se rencontrent, et améliorez vos compétences pour propulser votre entreprise vers de nouveaux horizons !

## Objectifs

À l'issue de la formation, vous serez en capacité de :

- Comprendre les bases d'Adobe Captivate et du e-learning en découvrant les fonctionnalités principales d'Adobe Captivate et des concepts clés du e-learning et en comprenant comment utiliser Adobe Captivate pour créer des modules e-learning interactifs et engageants.
- Planifier et concevoir des modules e-learning en définissant les objectifs d'apprentissage, en structurant le contenu du module e-learning en fonction des besoins des apprenants, en apprenant à concevoir un synopsis et un storyboard détaillé pour guider le développement du contenu et en planifiant les interactions et les activités d'apprentissage.
- Créer des diapositives interactives en utilisant les fonctionnalités d'Adobe Captivate pour créer des diapositives interactives, y compris des simulations, des questions, des exercices pratiques et des activités de glisser-déposer et en personnalisant les éléments visuels et les animations pour rendre le contenu plus attrayant et engageant pour les apprenants.
- Intégrer des médias et des contenus multimédias en apprenant à intégrer des images, des vidéos, de l'audio et d'autres éléments multimédias dans les modules e-learning créés avec Adobe Captivate et en utilisant des techniques de narration visuelle pour renforcer les concepts clés et faciliter la compréhension des apprenants.
- Ajouter des interactions et des fonctionnalités avancées en explorant les fonctionnalités avancées d'Adobe Captivate pour créer des interactions complexes, des simulations réalistes et des branchements conditionnels et en utilisant les variables et actions avancées pour personnaliser l'expérience d'apprentissage en fonction des actions des apprenants.



## Programme de formation

### Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

- Développer des évaluations et des retours d'information en concevant des quiz, des évaluations et des exercices pratiques pour évaluer la compréhension et la maîtrise des concepts enseignés, et en intégrant des mécanismes de feedback pour fournir des commentaires aux apprenants et les guider vers l'amélioration de leurs performances.
- Publier des modules e-learning en le diffusant sur différentes plateformes et dispositifs et en explorant les options de publications en ligne, hors ligne et sur mobile pour rendre le contenu accessible aux apprenants où qu'ils se trouvent.
- Optimiser et gérer de manière continue du contenu e-learning en mettant en place des processus de révision et de mise à jour réguliers pour garantir la pertinence et l'efficacité du contenu e-learning et en explorant les meilleures pratiques en matière de maintenance et de gestion de bibliothèque e-learning pour assurer une expérience d'apprentissage continue et de qualité.

### Public

Les responsables de formation, experts métiers, formateurs et chefs de produit

### Prérequis

Afin de garantir une expérience de formation optimale, les participants doivent remplir les prérequis suivants :

- Accès à un ordinateur et une connexion internet
- Avoir un compte Adobe Captivate (possibilité d'avoir un compte gratuit pour démarrer)
- Maîtriser les fonctions de base de Windows
- Connaissance de base de Powerpoint
- Connaissance de la langue française



## Programme de formation

# Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

### Outils et méthodologies d'évaluation

Avant la formation : avant le démarrage de la formation, une analyse préliminaire à l'aide d'un questionnaire est réalisée pour adapter le contenu de la formation aux besoins spécifiques du participant.

Pendant la formation :

Afin d'évaluer si les connaissances acquises pendant la formation sont correctement assimilées et faciliter la transférabilité sur le poste de travail, chaque participant est évalué individuellement à l'aide :

- Ateliers participatifs avec études de cas
- QCM interactifs
- Mises en pratiques avec l'utilisation du logiciel et la création de contenus d'apprentissage

À la clôture de ces deux journées de formation, vous serez évalué au moyen d'un questionnaire à choix multiples (QCM) pour évaluer votre niveau de compétence acquis. Ensuite, un moment de rétroaction permettra de recueillir vos impressions grâce à un questionnaire d'évaluation à chaud, afin de mesurer votre satisfaction et recueillir vos commentaires sur la formation.

Après la formation : suite à la formation, nous maintenons un suivi actif en vous contactant environ un mois après la formation. L'objectif est d'évaluer l'impact du dispositif de formation dans votre quotidien professionnel et de nous assurer que les compétences acquises sont appliquées de manière efficace.



## Programme de formation

# Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

### Moyens d'encadrement de la formation

Im'plante ta marque s'engage à adapter chaque formation aux besoins réels du stagiaire. L'animation est basée sur une pédagogie active avec des exercices pratiques et personnalisés, qui permettent l'ancrage en temps réel.

Cette animation s'appuie sur une alternance d'exposés théoriques et pratiques.

Chaque étape de la formation se fait en privilégiant :

- les échanges avec les participants ;
- des exercices pratiques pour une meilleure assimilation des données transmises ;

Des supports pédagogiques sont remis par mail à chaque participant à l'issue de la formation : supports de cours utilisés pendant la journée (PDF) ainsi qu'une bibliographie de liens utiles.

### Lieu de formation

La formation est dispensée en présentiel en INTRA entreprise.

### Modalités et délais d'accès

Le programme sera diffusé sur notre site [www.iptm.fr](http://www.iptm.fr) et sur les réseaux sociaux d'Im'plante ta marque (Instagram, Facebook et LinkedIn).

Les participants peuvent s'inscrire en appelant directement au numéro suivant : 06.75.60.14.33. Adeline Georges Schaffhauser, représentante de l'organisme de formation, sera disponible pour fournir des informations supplémentaires, répondre aux questions et aider au processus d'inscription.



## Programme de formation

### Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

Les participants peuvent également s'inscrire en envoyant un e-mail à [adeline@iptm.fr](mailto:adeline@iptm.fr) en indiquant leur intérêt pour la formation « Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ? » ou via le formulaire de contact sur notre site internet.

Après la première prise de contact par téléphone, par e-mail ou via le formulaire de contact, les participants recevront une fiche de renseignements qui nous permettra d'adapter la formation à vos besoins réels ainsi qu'un devis détaillé par e-mail. Le devis inclura les coûts de formation, les dates proposées, et toute autre information pertinente. Pour confirmer l'inscription, les participants devront signer le devis et le renvoyer par e-mail à l'adresse indiquée dans le processus d'inscription ainsi que la fiche de renseignements.

Toutes les inscriptions seront au préalable étudiées afin de déterminer la faisabilité de votre projet.

Le démarrage de la formation est de 10 jours minimum après la signature du contrat ou de la convention.

## Accessibilité

Si un bénéficiaire a des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez contacter au préalable le référent handicap afin que nous puissions dans la mesure du possible adapter l'action de formation et vous permettre de suivre celle-ci dans les meilleures conditions en accord avec votre employeur.

En intra-entreprise : il appartient au client de s'assurer que les locaux soient conformes et accessibles aux personnes en situation de handicap.

## Contacts

Adeline GEORGES SCHAFFHAUSER : formatrice, référente pédagogique et référente handicap

Tél : 06.75.60.14.33

Mail : [adeline@iptm.fr](mailto:adeline@iptm.fr)

## Contenu de la formation

Le programme est découpé en 8 modules et peut être découpé et adapté selon les besoins du client.



## Programme de formation

# Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

### Début de la formation

Présentation des stagiaires  
Présentation de la formation  
Définition du cadre formatif  
Positionnement : QCM via Google Forms

### **Module 1 : Comprendre les bases d'Adobe Captivate et du e-learning**

*Durée* : 1 heure 30

Découvrir les fonctionnalités principales d'Adobe Captivate et des concepts clés du e-learning  
Comprendre comment utiliser Adobe Captivate pour créer des modules e-learning interactifs et engageants  
*Évaluation* : Ateliers interactifs

### **Module 2 : Planifier et concevoir des modules e-learning**

*Durée* : 1 heure 30

Définir les objectifs d'apprentissage  
Structurer le contenu du module e-learning en fonction des besoins des apprenants  
Apprendre à concevoir un synopsis et un storyboard détaillé pour guider le développement du contenu  
Planifier les interactions et les activités d'apprentissage  
*Évaluation* : Ateliers interactifs et mise en pratique

### **Module 3 : Créer des diapositives interactives**

*Durée* : 2 heures

Utiliser les fonctionnalités d'Adobe Captivate pour créer des diapositives interactives, y compris des simulations, des questions, des exercices pratiques et des activités de glisser-déposer  
Personnaliser les éléments visuels et les animations pour rendre le contenu plus attrayant et engageant pour les apprenants  
*Évaluation* : Mise en pratique

### **Module 4 : Intégrer des médias et des contenus multimédias**

*Durée* : 2 heures

Apprendre à intégrer des images, des vidéos, de l'audio et d'autres éléments multimédias dans les modules e-learning créés avec Adobe Captivate

## Programme de formation

### Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

Utiliser des techniques de narration visuelle pour renforcer les concepts clés et faciliter la compréhension des apprenants

*Évaluation* : Mise en pratique

#### **Module 5 : Ajouter des interactions et des fonctionnalités avancées**

*Durée* : 2 heures 30

Explorer les fonctionnalités avancées d'Adobe Captivate pour créer des interactions complexes, des simulations réalistes et des branchements conditionnels

Utiliser les variables et actions avancées pour personnaliser l'expérience d'apprentissage en fonction des actions des apprenants

*Évaluation* : Mise en situation

#### **Module 6 : Développer des évaluations et des retours d'information**

*Durée* : 2 heures 30

Concevoir des quiz, des évaluations et des exercices pratiques pour évaluer la compréhension et la maîtrise des concepts enseignés

Intégrer des mécanismes de feedback pour fournir des commentaires aux apprenants et les guider vers l'amélioration de leurs performances.

*Évaluation* : Mise en situation

#### **Module 7 : Publier des modules e-learning**

*Durée* : 1 heure

Diffuser sur différentes plateformes et dispositifs

Explorer les options de publications en ligne, hors ligne et sur mobile pour rendre le contenu accessible aux apprenants où qu'ils se trouvent

*Évaluation* : Mise en situation

#### **Module 8 : Optimiser et gérer de manière continue du contenu e-learning**

*Durée* : 1 heure

Mettre en place des processus de révision et de mise à jour réguliers pour garantir la pertinence et l'efficacité du contenu e-learning

Explorer les meilleures pratiques en matière de maintenance et de gestion de bibliothèque e-learning pour assurer une expérience d'apprentissage continue et de qualité

*Évaluation* : Ateliers interactifs et mise en pratique



## Programme de formation

### Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

#### Fin de la formation

QCM final via Google Forms

À la fin de notre parcours de formation, nous nous réunirons pour une séance de clôture dynamique. Au cours de cette séance, nous examinons les principales compétences nouvellement acquises. Vous partagerez vos impressions à travers un questionnaire de satisfaction qui contribuera à façonner nos futurs programmes de formation.

### Suivi et évaluation des résultats

Questionnaire de positionnement, feuille d'émargement, exercices pratiques, mises en situation, document d'évaluation de satisfaction à chaud et à froid (1 mois) attestation de formation.

### Dates

Nous consulter

### Horaires de formation

De 9h à 13h et de 14h à 17h

### Les plus

- 1. Approche pratique** : cette formation met l'accent sur des activités concrètes telles que des études de cas, des simulations de création de modules e-learning en direct, et des exercices pratiques. Ces méthodes permettent une application directe des compétences nouvellement acquises dans l'utilisation d'Adobe Captivate.
- 2. Adaptabilité aux niveaux de compétence** : cette formation convient à un large éventail de participants, des débutants aux professionnels expérimentés dans la création de modules e-learning avec Adobe Captivate. Les sessions sont organisées de manière à accompagner chaque individu en fonction de son niveau de compétence initial.





## Programme de formation

### Comment créer du contenu e-learning avec le logiciel Adobe Captivate ?

3. **Expertise de la formatrice** : notre formatrice est une spécialiste de la création de module e-learning avec le logiciel Adobe Captivate, apportant avec elle une connaissance approfondie et des conseils pratiques fondés sur une expérience concrète dans ce domaine.
4. **Feedback personnalisé** : les participants bénéficieront d'un retour individualisé sur leur maîtrise du logiciel Adobe Captivate et sur les différentes techniques utilisées pour créer leur module e-learning. Ce feedback en temps réel favorise un apprentissage continu et une amélioration constante.
5. **Mises en situation réalistes** : les participants auront l'opportunité de mettre en pratique leurs compétences en réalisant des contenus d'apprentissage en e-learning sur Adobe Captivate. Cette approche leur permettra de renforcer leur confiance et leur capacité à appliquer efficacement les connaissances acquises.
6. **Supports pédagogiques variés** : la formation utilise une gamme de supports pédagogiques diversifiés, des méthodes, des guides pratiques et des modèles de synopsis et storyboard, pour répondre aux différents styles d'apprentissage des participants.

## Nos résultats 2021

Atteinte des objectifs de la formation : 100%

Taux de satisfaction des participants : 100%

Taux de recommandation : 100%

Nombre de formations dispensées : 1

Nombre d'apprenants : 1