



## **Programme de formation**

### **Comment créer des quiz et jeux interactifs ?**

Durée : 2 jours soit 14 heures  
En présentiel

Tarif minimum indicatif : 1920 € (exonération de TVA)  
Formation dispensée à partir de 1 personne minimum  
Effectif limité à 8 personnes.

Formation modulable selon vos besoins (sélection de modules possible)

Participez à notre formation sur la création de quiz et de jeux interactifs, conçue pour être accessible à tous ! Explorez l'univers fascinant de l'interactivité et maîtrisez les techniques de conception et de développement pour offrir des expériences engageantes et divertissantes à vos collaborateurs.

Embarquez dans cette aventure où l'imagination se marie à la stratégie, et emmenez votre entreprise vers de nouvelles réussites !

## **Objectifs**

À l'issue de la formation, vous serez en capacité de :

- Comprendre l'importance des quiz et jeux interactifs dans l'apprentissage en ligne en découvrant les différents types de quiz et jeux disponibles et leurs opportunités, en choisissant le format le plus adapté en fonction des objectifs pédagogiques et du public cible.
- Planifier et concevoir des quiz et jeux en définissant les objectifs pédagogiques et les concepts clés à aborder dans les quiz et jeux interactifs et en structurant le contenu en question et en activités ludiques pour favoriser l'engagement et l'interaction des apprenants.
- Choisir des outils de création en explorant les différents outils et plateformes disponibles pour créer des quiz et jeux interactifs, tels que Kahoot, Quizizz, Genially, etc et en comparant les fonctionnalités et les avantages de chaque outil pour choisir celui qui convient le mieux à ses besoins spécifiques.
- Créer des quiz à choix multiples en apprenant à concevoir des questions à choix multiples pertinentes et efficaces en utilisant des formats variés, tels que les questions à réponse unique, les questions à réponse multiple, les questions à glisser-déposer, etc et en personnalisant l'apparence et les paramètres des quiz pour les adapter à ses préférences et à ses objectifs.
- Concevoir des jeux interactifs en explorant les différentes possibilités de création de jeux interactifs, tels que des jeux de mots croisés, des jeux de cartes, des jeux de mémoire, etc, et en apprenant à concevoir des règles de jeu claires et des mécaniques de jeu stimulantes pour encourager la participation et l'apprentissage actif.

## Programme de formation

### Comment créer des quiz et jeux interactifs ?

- Enrichir les quiz et jeux interactifs en intégrant des médias variés, tels que des images, des vidéos, des audios et des animations et en créant des éléments interactifs et les intégrer de manière harmonieuse dans le contenu des quiz et jeux.
- Faire ressortir votre identité de marque en personnalisant l'apparence et le design des quiz et jeux interactifs pour correspondre à l'identité visuelle de l'entreprise ou de la marque et en ajoutant des logos, des couleurs et des éléments graphiques pour renforcer la cohérence et la reconnaissance de la marque.
- Tester les quiz et jeux interactifs en s'assurant de leur fonctionnement correct et de leur compatibilité avec les différents navigateurs et appareils, en collectant les retours des apprenants et en effectuant des ajustements pour améliorer l'expérience utilisateur et l'efficacité pédagogique.
- Déployer et intégrer les quiz et jeux interactifs dans les plateformes d'apprentissage en ligne ou les sites web existants en partageant et en promouvant les quiz et jeux pour encourager la participation, en maximisant leur impact sur l'apprentissage et l'engagement des apprenants.

## Public

Tous publics

## Prérequis

Afin de garantir une expérience de formation optimale, les participants doivent remplir les prérequis suivants :

- Accès à un ordinateur et un accès internet
- Avoir un compte Genially gratuit
- Connaissance de la langue française



## **Programme de formation**

### **Comment créer des quiz et jeux interactifs ?**

#### **Outils et méthodologies d'évaluation**

Avant la formation : avant le démarrage de la formation, une analyse préliminaire à l'aide d'un questionnaire est réalisée pour adapter le contenu de la formation aux besoins spécifiques du participant.

Pendant la formation :

Afin d'évaluer si les connaissances acquises pendant la formation sont correctement assimilées et faciliter la transférabilité sur le poste de travail, chaque participant est évalué individuellement à l'aide :

- Ateliers participatifs avec études de cas
- Quiz et jeux interactifs
- Mises en pratiques avec la création de quiz et jeux interactifs

À la clôture de ces deux journées de formation, vous serez évalué au moyen d'un questionnaire à choix multiples (QCM) pour évaluer votre niveau de compétence acquis. Ensuite, un moment de rétroaction permettra de recueillir vos impressions grâce à un questionnaire d'évaluation à chaud, afin de mesurer votre satisfaction et recueillir vos commentaires sur la formation.

Après la formation : suite à la formation, nous maintenons un suivi actif en vous contactant environ un mois après la formation. L'objectif est d'évaluer l'impact du dispositif de formation dans votre quotidien professionnel et de nous assurer que les compétences acquises sont appliquées de manière efficace.



## **Programme de formation**

### **Comment créer des quiz et jeux interactifs ?**

#### **Moyens d'encadrement de la formation**

Im'plante ta marque s'engage à adapter chaque formation aux besoins réels du stagiaire. L'animation est basée sur une pédagogie active avec des exercices pratiques et personnalisés, qui permettent l'ancrage en temps réel.

Cette animation s'appuie sur une alternance d'exposés théoriques et pratiques.

Chaque étape de la formation se fait en privilégiant :

- les échanges avec les participants ;
- des exercices pratiques pour une meilleure assimilation des données transmises ;

Des supports pédagogiques sont remis par mail à chaque participant à l'issue de la formation : supports de cours utilisés pendant la journée (PDF) ainsi qu'une bibliographie de liens utiles.

#### **Lieu de formation**

La formation est dispensée en présentiel en INTRA entreprise.

#### **Modalités et délais d'accès**

Le programme sera diffusé sur notre site [www.iptm.fr](http://www.iptm.fr) et sur les réseaux sociaux d'Im'plante ta marque (Instagram, Facebook et LinkedIn).

Les participants peuvent s'inscrire en appelant directement au numéro suivant : 06.75.60.14.33. Adeline Georges Schaffhauser, représentante de l'organisme de formation, sera disponible pour fournir des informations supplémentaires, répondre aux questions et aider au processus d'inscription.



## Programme de formation

### Comment créer des quiz et jeux interactifs ?

Les participants peuvent également s'inscrire en envoyant un e-mail à [adeline@iptm.fr](mailto:adeline@iptm.fr) en indiquant leur intérêt pour la formation « Comment créer des quiz et jeux interactifs ? » ou via le formulaire de contact sur notre site internet.

Après la première prise de contact par téléphone, par e-mail ou via le formulaire de contact, les participants recevront une fiche de renseignements qui nous permettra d'adapter la formation à vos besoins réels ainsi qu'un devis détaillé par e-mail. Le devis inclura les coûts de formation, les dates proposées, et toute autre information pertinente. Pour confirmer l'inscription, les participants devront signer le devis et le renvoyer par e-mail à l'adresse indiquée dans le processus d'inscription ainsi que la fiche de renseignements.

Toutes les inscriptions seront au préalable étudiées afin de déterminer la faisabilité de votre projet.

Le démarrage de la formation est de 10 jours minimum après la signature du contrat ou de la convention.

### Accessibilité

Si un bénéficiaire a des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez contacter au préalable le référent handicap afin que nous puissions dans la mesure du possible adapter l'action de formation et vous permettre de suivre celle-ci dans les meilleures conditions en accord avec votre employeur.

En intra-entreprise : il appartient au client de s'assurer que les locaux soient conformes et accessibles aux personnes en situation de handicap.

### Contacts

Adeline GEORGES SCHAFFHAUSER : formatrice, référente pédagogique et référente handicap

Tél : 06.75.60.14.33

Mail : [adeline@iptm.fr](mailto:adeline@iptm.fr)

### Contenu de la formation

Le programme est découpé en 9 modules et peut être découpé et adapté selon les besoins du client.



## Programme de formation

### Comment créer des quiz et jeux interactifs ?

#### Début de la formation

Présentation des stagiaires  
Présentation de la formation  
Définition du cadre formatif  
Positionnement : QCM via Google Forms

#### **Module 1 : Comprendre l'importance des quiz et jeux interactifs dans l'apprentissage en ligne**

*Durée* : 1 heure 30

Découvrir les différents types de quiz et jeux disponibles et leurs opportunités  
Choisir le format le plus adapté en fonction des objectifs pédagogiques et du public cible  
*Évaluation* : Ateliers interactifs

#### **Module 2 : Planifier et concevoir des quiz et jeux**

*Durée* : 1 heure 30

Définir les objectifs pédagogiques et les concepts clés à aborder dans les quiz et jeux interactifs  
Structurer le contenu en question et en activités ludiques pour favoriser l'engagement et l'interaction des apprenants  
*Évaluation* : Ateliers interactifs

#### **Module 3 : Choisir des outils de création**

*Durée* : 1 heure 30

Explorer les différents outils et plateformes disponibles pour créer des quiz et jeux interactifs, tels que Kahoot, Quizizz, Genially, etc  
Comparer les fonctionnalités et les avantages de chaque outil pour choisir celui qui convient le mieux à ses besoins spécifiques  
*Évaluation* : Ateliers interactifs

#### **Module 4 : Créer des quiz à choix multiples**

*Durée* : 2 heures

Apprendre à concevoir des questions à choix multiples pertinentes et efficaces en utilisant des formats variés, tels que les questions à réponse unique, les questions à réponse multiple, les questions à glisser-déposer, etc  
Personnaliser l'apparence et les paramètres des quiz pour les adapter à ses préférences et à ses objectifs  
*Évaluation* : Mise en pratique

## **Programme de formation**

### **Comment créer des quiz et jeux interactifs ?**

#### **Module 5 : Concevoir des jeux interactifs**

*Durée* : 2 heures

Explorer les différentes possibilités de création de jeux interactifs, tels que des jeux de mots croisés, des jeux de cartes, des jeux de mémoire, etc

Apprendre à concevoir des règles de jeu claires et des mécaniques de jeu stimulantes pour encourager la participation et l'apprentissage actif

*Évaluation* : Mise en situation

#### **Module 6 : Enrichir les quiz et jeux interactifs**

*Durée* : 2 heures

Intégrer des médias variés, tels que des images, des vidéos, des audios et des animations

Créer des éléments interactifs et les intégrer de manière harmonieuse dans le contenu des quiz et jeux

*Évaluation* : Mise en pratique

#### **Module 7 : Faire ressortir votre identité de marque**

*Durée* : 1 heure

Personnaliser l'apparence et le design des quiz et jeux interactifs pour correspondre à l'identité visuelle de l'entreprise ou de la marque et en ajoutant des logos, des couleurs et des éléments graphiques pour renforcer la cohérence et la reconnaissance de la marque

*Évaluation* : Mise en pratique

#### **Module 8 : Tester les quiz et jeux interactifs**

*Durée* : 1 heure 30

Créer un jeu de tests pour s'assurer de leur fonctionnement correct et de leur compatibilité avec les différents navigateurs et appareils

Collecter les retours des apprenants

Effectuer des ajustements pour améliorer l'expérience utilisateur et l'efficacité pédagogique

*Évaluation* : Jeu de tests et mise en pratique

#### **Module 9 : Déployer et intégrer les quiz et jeux interactifs dans les plateformes d'apprentissage en ligne ou les sites web existants**

*Durée* : 1 heure

Partager et promouvoir les quiz et jeux pour encourager la participation

Maximiser leur impact sur l'apprentissage et l'engagement des apprenants

*Évaluation* : Mise en pratique



## Programme de formation

### Comment créer des quiz et jeux interactifs ?

#### Fin de la formation

QCM final via Google Forms

À la fin de notre parcours de formation, nous nous réunirons pour une séance de clôture dynamique. Au cours de cette séance, nous examinons les principales compétences nouvellement acquises. Vous partagerez vos impressions à travers un questionnaire de satisfaction qui contribuera à façonner nos futurs programmes de formation.

#### Suivi et évaluation des résultats

Questionnaire de positionnement, feuille d'émargement, exercices pratiques, mises en situation, document d'évaluation de satisfaction à chaud et à froid (1 mois) attestation de formation.

#### Dates

Nous consulter

#### Horaires de formation

De 9h à 13h et de 14h à 17h

#### Les plus

- 1. Approche pratique** : cette formation met l'accent sur des activités concrètes telles que des études de cas, des simulations de création de quiz et jeux interactifs en direct et des exercices pratiques. Ces méthodes permettent une application directe des compétences nouvellement acquises.
- 2. Adaptabilité aux niveaux de compétence** : cette formation convient à un large éventail de participants, des débutants aux professionnels expérimentés dans la création de quiz et jeux interactifs. Les sessions sont organisées de manière à accompagner chaque individu en fonction de son niveau de compétence initial.



## Programme de formation

### Comment créer des quiz et jeux interactifs ?

- 3. Expertise de la formatrice** : notre formatrice est une spécialiste de la création de quiz et de jeux interactifs apportant avec elle une connaissance approfondie et des conseils pratiques fondés sur une expérience concrète dans ce domaine.
- 4. Feedback personnalisé** : les participants bénéficieront d'un retour individualisé sur leurs créations de quiz et jeux interactifs, leurs choix de contenu et leurs techniques de présentation. Ce feedback en temps réel favorise un apprentissage continu et une amélioration constante.
- 5. Mises en situation réalistes** : les participants auront l'opportunité de mettre en pratique leurs compétences en réalisant des scénarios de quiz et jeux interactifs réalistes. Cette approche leur permettra de renforcer leur confiance et leur capacité à appliquer efficacement les connaissances acquises.
- 6. Supports pédagogiques variés** : La formation utilise une gamme de supports pédagogiques diversifiés, des méthodes, des guides pratiques et des modèles de storyboard, pour répondre aux différents styles d'apprentissage des participants.

## Nos résultats 2021

Atteinte des objectifs de la formation : 100%

Taux de satisfaction des participants : 100%

Taux de recommandation : 100%

Nombre de formations dispensées : 1

Nombre d'apprenants : 1